

IN THE NAME OF GOD

NEXARules



مقدمه

1- عدم آگاهی شما از قوانین دلیلی بر عدم وجود قانون نیست) با کسانی که قوانین را نقض می کنند
شدیدا

برخورد خواهد شد(تیم استنف نکسا حق تغییر این قوانین را در هر لحظه دارد

مسئولیت اکانت کاربری

- 1- استفاده از هرگونه چیت و یا تقلب و هر برنامه ای که در روند رول پلی تاثیر گذار باشد ممنوع است و بن**
شدن اکانت شما را از سرور به همراه دارد.
- 2- خرید آیتم . گنگ . ماشین و وسایل داخل بازی هیچ ارتباطی با نقض قوانین شما در سرور ندارد و اگر تابع**
قوانین نکسا عمل نکنید و از سرور بن یا ریست اکانت شوید حق هیچ گونه اعتراضی را ندارید و به هیچ
عنوان وجه پرداختی به شما برگردانده نمیشود.
- 3- انتقال هر نوع پول و ... واقعی) OOC (به پلیر ممنوع است و در صورت انجام سرور و ادمین ها هیچ**
مسئولیتی در قبال نتیجه آن ندارند.
- 4- استفاده از اکانت اشتراکی و مولتی اکانت ممنوع است و 30 روز بن به همراه دارد.**
- 5- تعویض و فروش اکانت یا آیتم های خریداری شده ممنوع می باشد.**
- 6- فروش دارایی های آی سی به پول واقعی (مراوده مالی) (ممنوع میباشد.) هر دو طرف معامله بن و ریست**
اکانت میشوند)
- 7- در صورتی که ادمین از شما رکورد چیت بخواهد رکورد شما حتما باید از Display بوده و فقط از گیم نباشد**
و در صورت نداشتن رکورد دفعه اول 200 پانیشمنت (cs) و 7 روز فایت بن دفعه دوم 15 روز پانیشمنت
(ban) دفعه سوم 300 روز پانیشمنت (بن) به همراه دارد. (داشتن رکورد دلیل بر تبرئه شما نیست)
- 8- در صورت مشاهده هرگونه باگ در سرور شما موظفی د آن را به ادمین گزارش دهید در صورت استفاده از**
هر گونه باگ یا گلیچ اکانت شما ریست و یا بن خواهد شد.
- 9- استفاده از الفاظ رکیک، تبلیغ و فحاشی در اسم استیم و اسم ایسی ممنوع میباشد.**

11- شما مجاز به داشتن چیت روی سیستم خود نیستید و در صورت دیده شدن هرگو نه چیت روی سیستم شما (حتی اگه برای گیم دیگه باشه) و در صورتی که از سرور بن شدید حق اعتراض ندارید.

12- هرگو نه تبلیغ به هر نحوی داخل سرور و دیسکورد های سرور مجاز نبوده و بن به همراه دارد.

13- تمامی پلیر های مسئول محافظت و نگهداری از اکانت های شخصی خود هستند و در صورت بوجود آمدن هرگو نه مشکل برای اکانت مسئولیت آن با خود شماست.

ساخت کاراکتر

1- شما به هیچ عنوان اجازه استفاده از اسم های غیر واقعی و ترول و یا نام افراد مشهور را ندارید.

2- شما اجازه ساخت کاراکتر مخالف جنسیت خود را ندارید.

3- ساخت کاراکتر باگ ممنوع میباشد. (مثال : باگ بودن و یا نداشتن دست)

تعاریف رول پلی

RP (رول پلی) :

به معنای نقش آفرینی در بازی است . یعنی هر شخص با ورود به سرور باید همانند دنیای واقعی یک نقش را انتخاب و نسبت به نقشی که انتخاب کرده است نقش آفرینی کند.

IC (In Character) :

به صحبت ها و اعمالی که ه فرد در روند ارپی انجام میدهد را ic می گویند.

OOC (Out Of Character) :

به صحبت های و اعمالی که در روند ارپی انجام نمی دهند ooc می گویند.

دستور /me :

این دستور در روند رول پلی برای آری های استفاده می شود که انیمیشن آن در بازی وجود ندارد. شما باید این دستور را سوم شخص بنویسید (مثال: **دست ش** رو بالا میبرد) **نکته 1:** این دستور تنها برای موارد **IC** استفاده می شود. (برای مثال شما نمی توانید از آن برای صدا زدن ادمین استفاده کنید و یا با آن چت کنید)

نکته 2: هرگونه فحاشی و بی احترامی، تمسخر، رجز خوانی و ... در آن ممنوع است.
نکته 3: حق استفاده از هیچگونه ایموجی داخل **/me** ندارید.

نکته 4: اعمالی که داخل این دستور انجام می شود باید **منطقی** باشد. (همچنین در صورتی که شما قادر به دیدن فرد **نیستید** شما **نباید** از آری انجام شده داخل **/me** اطلاعی داشته باشید)

نکته 5: در صورتی که فردی با شما آری می کند و شما قادر به مقاومت **نیستید** باید این اعمال را انجام دهید. (برای مثال وقتی پلیس کمر بند ایمنی مجرم را در **/me** می بندد، مجرم باید کمر بند خودش رو ببندد و یا زمانی که داخل **/me** وسایل ارتباطی شما رو می گیرند شما حق استفاده از رادیو و گوشی خود را حتی اگر داخل اینونتوری شما باشد را ندارید)

نکته 6: در صورتی که شما قابلیت سرچ کردن را نداشته باشید، نمی توانید از **/me** برای سرچ کردن استفاده کنید.

نکته 7: در زمانی که **زخمی** هستید و یا **تیزر** خوردید و یا اسلحه روی شما گرفت شده است شما قادر به مقاومت در برابر آری اعمال شده داخل **/me** **نیستید**.

🔗 دستور **/s**:

از این دستور به عنوان **فریاد زدن** داخل چت استفاده می شود. (نباید برای چت کردن از آن استفاده کنید)

نکته 1: این دستور تنها برای موارد **IC** استفاده می شود. (برای مثال شما نمی توانید از آن برای صدا زدن ادمین استفاده کنید)

نکته 2: هرگونه فحاشی و بی احترامی، تمسخر، رجز خوانی و ... در آن ممنوع است.
نکته 3: حق استفاده از هیچگونه ایموجی داخل **/s** ندارید.

🔗 دستور **/ooc**:

این دستور برای چت مختص به محتوای **خارج** از **IC** می باشد.

نکته 1: هرگونه فحاشی و بی احترامی، تمسخر، رجز خوانی و ... در آن ممنوع است و جز **اوسی اینسالت** حساب می شود.

نکته 2 : این دستور برای چت کردن **نمی باشد** و تنها می توانید از آن برای باگ و یا مواردی که **نمی توانید** داخل IC بگید استفاده کنید.

✎ دستور /do :

در روند **رول پلی** به منظور سوال پرسیدن تایید یا تکذیب وقایع اتفاق افتاده ویا بررسی بازخورد (ری اکشن) طرف مقابل استفاده میشود.

نکته 1 : این دستور مختص به محتوای ic است و **نباید** در آن مطالب خارج از ic ذکر شود.

نکته 2 : این دستور را **نباید** برای چت استفاده کرد.

نکته 3: سوالی که در /do پرسیده میشود باید ب ه صورتی باشد که ه طرف مقابل با **بله** یا **خیر** پاسخ بدهد .

نکته 4 : در دستور /do **نباید** دروغ گفت. (در صورت مشاهده با فرد برخورد خواهد شد)

نکته 5 : استفاده /do بدون مدرک کافی **خلاف** قوانین است و سوال پرسیده شده باید قابل استناد باشد.(برای مثال اف بی ای بدون اینک ه مدرکی از موقعیت بیس شما داش ته باشد **نمی تواند** از شما برای ان تایید بگیرد)

مثال: پلیس می تواند با انجام ارپی /me و گفتن دوربین های محل را بررسی میکند از شما در

/do بپرسد که شما در آن محل حضور داشتید یا نه.(دقت داش ته باشید برای انجام چنین ارپی هایی

حتما باید بر اساس واقعیت و امکان پذیر باشد.برای مثال در جایی که ه دوربین وجود ندارد پلیس

نمی تواند از چنین ارپی استفاده کند)

نکته 6 : شما حق استفاده از /do برای این که هویت فرد را مشخص کنید

ندارید.(برای مثال عضو اف بی ای هست ویا با اف بی ای همکاری میکند یا نه)

نکته 7 : هرگون ه فحاشی و بی احترام ی , تمسخر , رجز خوانی و ... در آن **ممنوع** است.

نکته 8 : حق استفاده از هیچگون ه ایموجی داخل /me **ندارید**.

✎ نان ارپی (Non Rp)

به کل یه اعمالی که ه انجام ارپی (**نقش آفرینی**) را نقض کند میگویند.

✎ Force RP (ارچی اجباری) :

شما **نمیتوانید** افراد را مجبور ب ه آرپی که ه ب ه انجام آن رضایت ندارند بکنید.

ارتباطات

1- هرگو نه مایک ابیوز, استفاده از Soundpad و ... ممنوع است. (برای گذاشتن موزیک حتما باید

از بوم باکس استفاده کنید)

2- **insult (فحاشی)**: شما به هیچ عنوان حق توهین به قومیت، نژاد، شخصیت و خانواده ی فرد را ندارید.

3- مثال: بچه سال

4- نکته 1: شما مجاز به فحاشی در روند IC هستید اما باید قانون بالا را در اون رعایت کنید. (حق فمیلی اینسالت حتی در روند آرپی ندارید)

نکته 2: تنها زمانی که آرپی از قبل استارت شده باشد میتوانید در روند آرپی فحاشی کنید. (غیر از فمیلی اینسالت)

مثال فحاشی درست: شما در حال معامله اسلحه با گنگ دیگری هستید و در هنگام روند آرپی دچار مشاجره می

شوید و اقدام به فحاشی میکنید. (شما نمیتوانید در زمان و مکان دیگر به این فرد فحاشی کنید)

مثال فحاشی نادرست: بصورت رندوم از کنار کسی رد شوید و به او توهین کنید.

5- OOC Insult (فحاشی):

هرگو نه فحاشی, توهین, تمسخر و بی احترامی به هر نحوی خارج از

کاراکتر ایسی و روند آرپی جز اوسی اینسالت محسوب میشود و ممنوع می باشد. (ادمین می تواند با تشخیص خود

با شما برخورد کند)

6- **Family Insult**: هرگونه توهین و بی احترامی به خانواده افراد (فحاشی ناموسی) سی اس

سنگین و در مواردی حتی بن به همراه دارد.

7- شما در ویس دیسکورد NEXA حق هیچ گونه بی احترامی و فحاشی را ندارید.

8- هرگو نه فحاشی به شغل های دولتی (مدیک, ارگان های نظامی, مکانیک, تاکسی, ویزل نیوز و ...) در زمان

مشغول به کار (ان دیوتی) ممنوع می باشد.

9- در صورتی که از فحاشی در روند اربی رضایت **ندارید** میتوانید در چت ooc / اعلام کنید و در

صورتی که فرد مقابل به فحاشی ادامه دهد با او برخورد می شود.

10- پس از کشته یا مجروح شدن افراد حق استفاده از هیچگونه حرکات، ایموت، کلمات رکیک و تحریک آمیز، رجز خوانی و تمسخر بر سر جنازه و یا فرد مجروح **ندارید**.

11- در صورت هرگونه توهین و فحاشی به سرور و استف های آن به **شدت** با شما برخورد می شود.

12- در صورتی که فحاشی دو طرفه باشد هر دو طرف **پانیشمنت** دریافت میکنند و اینکه چه کسی اول فحش داده

ملاک **نیست**.

13- **Harassment**: آزار و اذیت دیگران یا افشای اطلاعات شخصی و این چنین موضوعاتی

ممنوع می باشد.

نکته 1: آزار و مزاحمت مکرر برای شهروندان به طوری که باعث آزار و اذیت آنها شود ممنوع می باشد.

نکته 2: شما برای انجام اربی هایی که در آن **Harassment** وجود دارد باید از قبل در چت ooc از ان فرد

اجازه بگیرید. (شوخی های جنسی مکرر در ویس یا چت بدون اطلاع در چت ooc **Harassment** محسوب میشود)

نکته 3: در صورتی که شکایتی نسبت به **Harassment** دارید باید قبل از رپورت دادن یکبار در

چت ooc / به فرد اخطار بدید و در صورت ادامه دادن رپورت بدید.

نکته 4: در صورتی که خود شما شروع کننده همچنین اربی باشید و فرد مقابل نیز همچین اربی روی شما انجام

دهد حق اعتراض و رپورت دادن **ندارید**.

12- هرگونه استفاده از ویس چنجر **ممنوع** می باشد.

ارتباط با ادمین

- 1- شما به هیچ عنوان حق رپپورت دادن هنگامی که ارپی در حال انجام است را ندارید. (صبر کنید تا ارپی تمام بشه)
- 2- در صورتی که برای رسیدگی به رپپورت به ویس دیسکورد برید، حق هیچ گونه بی احترامی، کل کل در ویس را ندارید و در صورت رعایت نکردن پانیشمنت سنگینی به همراه دارد.
- 3- در صورتی که رپپورت دهی دو مدرک کافی نداشته باشید، یا نتوانید ادعای خود را ثابت کنید، یا حق با طرف مقابل باشد، به دلیل وقفه در روند آرپی، تلف کردن وقت بقیه و ادمین با شما برخورد خواهد شد.
- 4- در آرپی های گروهی فقط یک نفر حق دادن رپپورت را دارد و در صورتی که اسپم رپپورت به صورت گروهی انجام شود با شما برخورد خواهد شد.
- 5- به هیچ عنوان برای تعمیر ماشین رپپورت ندهید. (در صورت نبود مکانیک میتوانید از اتو ریپیر استفاده کنید)
- 6- در صورت حضور 3 مدی ک در شهر شما به هیچ عنوان حق رپپورت دادن ندارید. (حتی در صورتی که خلاص شوید)
- 7- رپپورت های که بیش از یک روز از زمان اتفاق افتادن آن گذشته باشد و شما پیگیری نکرده باشید، فاقد اعتبار است.
- 8- در صورتی که از قضاوت ادمین ناراضی بودید بدون هیچگونه توهین و درگیری تیکت باز کنید.
- 9- شما حق دادن رپپورت برای درخواست های بی مورد (هیل دادن، پر کردن اب و غذا، درخواست پول و ...) را ندارید.
- 10- شما حق ورود به منطقه ادمین ها را ندارید.
- 11- در صورت حضور تاکسی در شهر حق دادن رپپورت برای ماشین و موتور را ندارید.

12- شما به دلیل اینکه کسی کا ر خلاقی کرده **حق ندارید** کا ر خلاف انجام دهید. با شما نیز برخورد می

شود. (برای مثال کسی فحاشی کرده شما **حق فحاشی** نیز ندارید و یا کسی که نان آرپی می کند نمی توانید جواب

آن را با نان آرپی بدهید)

13- ادمین با تگ روشن شخصیت IC محسوب نمی شود. یعنی اگر شما ادمینی را در سرور با تگ

روشن دیدید **حق هیچگونه صحبت یا ری اکشن نسبت به حضور ادمین ندارید.**

14- در هنگام آرپی باز موظفید نظم را رعایت کنید و **حق درگیری، سرچ، فحاشی، بی احترامی، کشتن و**

... را **ندارید** و باید تابع دستورات ادمین باشید.

15- هیچکس **حق ورود و یا حتی گوش دادن به منطقه آرپی باز را ندارد.**

16- شما با دیدن ادمین، **نباید** از روند رول پلی خارج شوید و ooc حرف بزنید.

17- اگر در رکورد و یا مدارکی که ارائه می کنید هرگونه نان آرپی، فحاشی و ... دیده شود، با شما نیز

برخورد میشود. (حتی اگر در دیسکورد خودتون داخل رکورد فحاشی کرده باشید باهاتون برخورد می شه)

18- شما موظفید تا 48 ساعت رکورد های فایت خود را برای شکایات مشکوک به چیت نگاه دارید.

19- برای شکایات فحاشی رکورد شما باید کامل و با صدای واضح دو طرف باشد در غیر اینصورت شکایت شما

بررسی نمی شود و با شما برای رپورت بی مورد برخورد میشود.

20- شما باید برای شکایت خود مدرک (عکس و فیلم) داشته باشید و در صورتی که نداشته باشید

شکایت شما بررسی نمیشود.

21- تا زمانی که ادمین آرپی باز ننداخته شما **حق خارج شدن از سناریو رول پلی خودتون را ندارید** و باید به

آرپی خود ادامه دهید (به حضور ادمین هیچ ریکشنی نباید نشان بدید)

22- هنگام آرپی باز، تنها داخل آرپی باز سناریو آرپی متوقف شده و کنار آن تمام یه آرپی هایی که دارند انجام

می شوند بدون وق فه باید ادامه پیدا کنند.

23- پانیشمنت در نظر گرف ته شده برای فرد بر اساس **نظر و تصمیم** ادمین میباشد.

24- برای شکایت از مشکوک به چیت بودن کسی تنها باید تیکت باز کنید. (در صورت رپورت دادن به ان

رسیدگی نمیشود و جری مه میشوید)

25- مواردی که آرپی فیل میشود :

- تعداد زیادی از افراد حاضر در ارپی پانیشمنت دریافت کنند .

- از نظر ادمین آرپی قابل ادامه نباشد.

26- در صورت نقض برخی از قوانین حتی اگر کسی از شما شکایتی نداشته باشد با شما برخورد میشود. (فمیلی

اینسالت، توهین به ادمین، نقض قوانین آرپی، باز، نقض قوانین NCZ و سیف زون، DM)

27- در صورتی که آرپی فیل شود مدارک ایسی ان در ارپی های دیگر قابل استفاده نیست.

نان ارپی (Non-RP)

کلیه اعمالی که انجام نقش آفرینی را نقض کند، یا اعمالی که غیر واقعی هستن و یا کیفیت ارپی را پایین

بیاورند **Non-RP** می نامند.

مثال هایی از **Non-RP** :

1- وارد شدن ب ه آب با وسیله نقلیه جهت فرار از دست پلیس و...

2- شنا کردن در آب به مدت طولانی و یا بدون داشتن مقصد در یک تعقیب و گریز.

3- اگر پلیسی از یک تعقیب و گریز فرار کند موظف است قبل از خارج شدن از سرور 10 دقیق ه صبر کند.

4- پوشیدن لباس ، جلیقه ضد گلوله ، نشان و ... که مربوط ب ه ارگان نظامی و دولتی می باشد
ممنوع

است. (همچنین شما ماشین ارگان های نظامی و مدیک و مکانیک و تاکسی را نمی توانید
بدزدید)

5- زمانی که در حال خفت شدن هستید نمی توانید رابری استارت کنید.

6- سرچ کردن افراد هنگامی که دست شما دستبند خورده.

ترول آرپی (Troll RP)

به هرگونه انجام کارهای نا به جا برای از بین بردن جدیت نقش آفرینی و یا آرپی هایی که باعث تمسخر و آسیب به آرپی شود میگویند.

1- سبک شمردن افراد در آرپی هنگامی که نسبت به شما برتری دارند زیرمجموعه Troll RP محسوب می شود.

2- رجز خوانی بر سر جنازه افراد مجاز نبوده و زیرمجموعه Troll RP محسوب میشود.

ترس از جان (Fear RP)

به معنای ترس از جان شماست و جان شما باید برایتان ارزش داشته باشد و نباید عملی انجام دهید که آن را به خطر می اندازد.

1- طبق این قانون در مرحله اول جان شما و در ادامه دیگر دوستانتان از همه چیز برای شما مهمتر است و هنگامی که کسی از نزدیک مستقیماً با اسلحه اش شما یا آنها را تهدید می کند شما موظف هستید هرکاری

که شخص از شما میخواهد را انجام دهید و نگذارید که شخصی شما یا آنها را به قتل برساند.

2- در صورتی که در منطقه ای صدای تیراندازی می آید و یا شواهد درگیری مشخص باشد، موظفید سریعاً محل را ترک کنید و در صورتی که در این منطقه زخمی شوید و رپورت دهید به دلیل فیر آرپی با نیز برخورد میشود.

3- هنگامی که اسلحه به شما هدف قرار گرفته شده، تا زمانی که اسلحه نزدیک به شما است، حق فرار یا در آوردن اسلحه، گوشی و یا بیسیم برای کمک گرفتن از کسی را ندارید.

4- اگر شخصی به سمت شما شوکر گرفته باشد نیز شما باید مانند اسلحه تابع دستورات او باشید.

5- در صورتی که شما پیاده باشید و اسلحه در دست شما باشد و فردی به شما حمله کند شامل این قانون نمیشید و میتوانید از خود دفاع کنید.

6- در صورتی که تعداد افراد 2 نفر بیشتر از شما است شما باید قانون فیر آرپی را رعایت کنید.

7- این قانون در آرپی خودکشی صدق نمی کند.

بلاک آرپی (Block RP)

طبق این قانون شما موظفی د آرپی منطقی و عقلانی داشته باشید.

1- اجازه ندارید به ارگان های دولتی دستور دهید کارشان را انجام دهند. (برای مثال به مدیک بگید اول منو رو ریوایو کن یا به پلیس بگید سریع تر شما رو جیل بز نه)

2- بی محلی به ارگان های دولتی در زمان آن دیوتی از مثال های بلاک آرپی است.

3- شما بایستی آرپی تمامی پلیس ها را فالو کنید. (اگر از آن آرپی ناراضی هستید باید در ooc / به فرد اعلام کنید)

5- در حین بازجویی یا پرونده سازی هرگونه صحبت در رابطه با سوختگی اثر انگشت و یا صورت و یا از بین رفتن DNA و این قبیل آرپی های غیر منطقی (که مانع تکمیل پرونده سازی ارگان های نظامی می

شود) Block RP

محسوب میشود.

6- شما نمی توانید برای فرار از بازجویی از آرپی هایی قبیل خوردن قرص فراموشی و یا سیانور استفاده کنید.

7- شما نمی توانید برای فرار از آرپی AFK کنید.

8- شما نمی توانید برای سریعتر انجام شدن کارتان آرپی را فالو نکنید (برای مثال سریع ماشین رو درست کن کار دارم و مدیک من رو اول بلند کن و...)

9- شما نمیتوانید برای عضویت در گنگ و یا هر آرپی دیگری افراد را مجبور به شیر دادن اسکرین شان و یا عکس

گرفتن برای تایید اینکه داخل اف بی ای نیستند بکنید.

10- شما نمیتوانید افراد را برای عضویت در گنگ خلاص بزنید و یا از آرپی هایی مانند قرص

فراموشی استفاده کنید و تنها هنگام خروج افراد از گنگ برای اینکه اطلاعات گنگ لو نره میتونید خلاص ویا

قرص فراموشی بدید.

11- شما نمیتوانید افراد را مجبور به حضور در دیسکورد برای عضویت در گنگ و یا معامله بکنید .

آرپی های جنسی (Sexual RP)

رول پلی های که مشمول آرپی های جنسی هستند عبارت است از کردار، گفتار، اشاره و ... که به

صورت غیر مستقیم ویا مستقیم مشمول این بند می شوند.

شما تنها زمانی مجاز به انجام این نوع آرپی ها هستید که تمامی افراد حاضر در صحنه در چت OOC قبول کنند.

1- هرگونه فحاشی جنسی حتی در روند آرپی به جنس مخالف جز Sexual RP محسوب میشود و

ممنوع میباشد.

سوءاستفاده از ایموت (Emote Abuse)

1- استفاده از هرگونه ایموت داخل رابری ها ممنوع میباشد!

2- استفاده از هرگونه ایموت داخل کیچر ممنوع میباشد!

3- استفاده از هر نوع ایموت برای رد شدن از دیوار و یا در های بسته ممنوع میباشد!

4- هرگونه سوءاستفاده از ایموت های سرور ممنوع است!

سوءاستفاده از وسیله نقلیه (Vehicle Abuse)

1- هرگونه سوءاستفاده از وسایل نقلیه به شکلی که به شما برتری بدهد **ممنوع** می باشد.

Vehicle Abuse : مثال هایی از

- استفاده از ماشین هایی که تیر از پشتشون رد نمیشه بصورتی که ایبوز شود (پشت ماشین رو بکنید به سمت کسی و تیر اندازی کنید)
- تیراندازی از داخل ماشینی که تیر از بیرون به داخل وارد نمیشود .

(Safe Zone) مناطق امن

مناطق امنی هستند که بدون دلیل و داشتن مدرک معتبر (عکس و فیلم) درگیری در آن ممنوع است.

- 1- شما حق هیچ گونه تیراندازی بدون دلیل داخل سیف زون را ندارید. (حتی اگر تیر هوایی بزنید)
- 2- در این مناطق انجام هرگونه کار خلاف **ممنوع** میباشد. (معامله غیر مجاز و ...)
- 3- در این مناطق دزدی (ماشین، وسایل داخل صندوق ماشین، خفت گیری و ...) **ممنوع** است.
- 4- در این مناطق **نباید** درگیری و دزدی را شروع کنید. تنها اگر ادامه روند درگیری یا خفت گیری به این مناطق کشیده شد، میتوانید آرمی را ادامه دهید.
- 5- فمیلی ها، گنگ ها و مافیا **نباید** به بیس های یکدیگر حمله کنند و در آن محل درگیری داشته باشند. (حتی اگر جریان آرمی ادامه پیدا کند و شخص به داخل گنگ خود رفت، شما نباید وارد این مکان شوید)
- 6- شما برای فرار از خفت گیری و یا هنگام درگیری **نمیتوانید** وارد سیف زون شوی د.
- 7- پلیس ها و نیروهای نظامی بدون داشتن مدرک اجازه تیراندازی در این منطقه را ندارند. (برای مثال در زمان های پرسوت میتوانند تیراندازی کنند)
- 8- شما حق استفاده از اسلحه سنگین داخل سیف زون را **ندارید** و تنها مجاز به استفاده از پیستول می باشید. (حتی ارگان های نظامی)

9- شما نمی توانید داخل سیف زون از کسی K.O.S بگیرید. (اگر کسی روی شما ایم کند و یا تیر بزند باید ریپورت بدهید تا با شخص برخورد شود)

مناطق سیف زون :

- منطقه سیف زون با دایره در مرکز اصلی شهر (بنفش رنگ).
 - مناطق بارگیری، بس ته بندی و فروش مواد.
 - بیس گنگ ها. (در این مکان ها انجام معامله غیر مجاز و خلاف مانعی ندارد)
 - محوطه کلاب ها، کافه ها، پاون شاپ، کازینو و کار دیلر. (در این مکان ها انجام معامله غیر مجاز مانعی ندارد)
 - داخل ساختمان لستر.
- مناطق فارم. (زمین شاهدانه، پن به و) ...

مناطق جرم ممنوع (N.C.Z)

مناطق مشخصی هستند که انجام هرگونه جرم (دزدی، شلیک و ...) در هر شرایطی ممنوع بوده و در صورت تخلف از این قانون، مجازات سنگینی در پی خواهد داشت.

- 1- در این مناطق حتی برای دفاع از خود هم نباید با کسی درگیر شوید.
- 2- در این مناطق آرپی های کلاهبرداری و مشا به ممنوع است.
- 3- در این مناطق انجام هرگونه کار خلاف ممنوع میباشد. (معامله غیر مجاز و ...)
- 4- حتی اگر خارج از N.C.Z هم باشید، نباید به سمت کسانی که در N.C.Z هستند تیراندازی کنید. (نیروهای نظامی نباید از N.C.Z به عنوان پناهگاه استفاده کنند و از داخل به بیرون شلیک کنند)
- 5- در این مناطق دزدی ماشین، وسایل داخل صندوق ماشین، خفت گیری و ... (ممنوع است).
- 6- در این مناطق نافرمانی از دستورات و مقاومت در برابر ماموران امنیتی (پلیس، شریف و ...) (ممنوع است). اما اگر شرایط فرار داشته باشید، می توانید فرار کنید.
- 7- نیروهای نظامی تنها مجاز به استفاده از تیزر و باتوم داخل N.C.Z ها هستند.

- فرار به داخل ان سی زد (run to ncz) : شما هنگام درگیری و تیراندازی و یا زمانی که دارید خفت می شید نمی توانید داخل N.C.Z برید.
- شما برای نجات جانتان نمیتوانید به داخل N.C.Z برید.
 - شما برای فرار از دست نیرو های نظامی نمی توانید به داخل N.C.Z برید.

N.C.Z : مناطق

- مناطقی که با دایره صورتی مشخص شده اند.
- تمامی پارکینگ ها.
- داخل فروشگاه ها، اسلحه فروشی ها، لباس فروشی ها، تتو شاپ ها، آرایشگاه ها، اتو ریپیر ها.
- فروشگاه خرید ماشین و قایق و اطراف آن.
- ماسک فروشی و محل فروش ماهی.
- محل انجام شغل های دولت ی. (ماینری، چوب بری و)...
- داخل خان ه ها.

(Meta Gaming) متا گیمینگ به کار بردن هرگونه اطلاعات خارج از روند IC و آرپ

ی (OOC اطلاعات) در روند IC و آرپی متا

گیمینگ نام دارد و ممنوع میباشد.

مثال هایی از متا گیمینگ :

- 1- شخصی در حال خفت شدن است و در دیسکورد از دوستانش درخواست کمک میکند.
 - 2- صدا زدن یک فرد با استفاده از ایدی او در سرور.
 - 3- شناختن افرادی که صورتشان پوشیدست و یا ماسک دارند.
 - 4- پیدا کردن افراد زمانی که در بو ته ها قایم شدن با استفاده از ایدی بالاسرشون. (استفاده از ایدی برای پیدا کردن
- افراد نیز ممنوع است)
- 5- استریم اسنایپ

Ooc و IC میکس

استفاده از الفاظ و اطلاعات خارج از محتویات آرپی و IC در روند آرپی ممنوع است.

مثال هایی از میکس :

1- استفاده از کلماتی مانند ریپورت و یا ادمین

2- استفاده از کلماتی مانند دیسکورد

Death Match (DM)

به آسیب زدن به کسی و یا اموال کسی بدون داشتن دلیل کافی و منطقی DM میگویند.

1- هرگو نه DM علاوه بر cs فایت بن نیز میتواند به همراه داشته باشد.

Vehicle Death Match (VDM)

به معنی استفاده از وسیله نقلیه به عنوان سلاح برای کشتن افراد یا زیر گرفتن افراد میباشد.

1- شما تنها می توانید 1 بار کسی را به دلیل ترس از جان زیر کنید (مثال : فردی روبرو شما ایستاده و ایم کرده

است به غیر از سیف زون)

2- رم دادن بی دلیل پائیشمنت به همراه دارد.

3- رم دادن به موتور ممنوع است. (پلیس برای پرسوت یک موتور باید از یک مری یا موتورسوار استفاده کند

4- اگر شما کسی را یک بار غیر عمد VDM کردید باید برگردید و از حال او جویا شوید. (در صورت تشخیص عمدی بودن این کار از طرف ادمین با شما برخورد میشود)

5- رم دادن با ماشین اسپرت و ماشین های قیمتی ممنوع است.

6- بیشتر از 4 بار حق رم دادن ندارید.

7- قوانین PG در نیز در رم دادن باید رعایت شود.

8- در صورتی که فرد 3 بار به شما رم بدهد شما K.O.S دریافت می کنید. (اگر فرد معذرت خواهی کند

9- داخل سیف زون حق رم دادن ندارید. (این قانون هنگام پرسوت صدق نمی کند)

(Power Gaming) پاورگیمینگ

انجام کارهای غیر ممکن و غیرطبیعی در رول پلی که در دنیای واقعی انجام آنها غیرممکن است.

مثال هایی از پاور گیمینگ :

- 1- وقتی داخل ماشین هستید کسی را سرچ کنید .
- 2- گشتن یک نفر بدون انجام آرپی کلامی یا me/
- 3- پریدن از ارتفاع بسیار بلند با ماشین یا موتور.
- 4- رم سنگین یا رم دادن با ماشین اسپرت (نباید با ماشینی اسپورت برای متوقف کردن ماشین های آفرود و سنگین اقدام کرد)
- 5- رانندگی کردن در دشت و کوه با ماشین معمولی و
- 6- بردن موتور سیکلت داخل مغازه ها.
- 7- زمانی که مدیک شما را ریوایو داده است تا 5 دقیقه اجازه کارهایی مانند پریدن یا فایت را ندارید.
- 8- شما کسی را بغل یا کری کرده اید اجازه دویدن را ندارید.
- 9- شما نمیتوانید زمانی که کسی را بغل یا کری کرده اید پشت فرمان ماشین بشینید.
- 10- وقتی پلیس به شما یک بار تیزر زده است حق حرکت کردن را ندارید و باید تابع دستورات پلیس عمل کنید.
- 11- اگر ماشینی 1 یا 2 چرخش پنچر باشد نباید 30 کیلومتر در ساعت با آن حرکت کنید و اگر ماشینی 3 یا 4 چرخش پنچر باشد نباید با آن رانندگی کنید. (این قانون در زمانی که شما دارید قانون فیر آرپی را رعایت میکنید صدق نمی کند)

نکته : در نظر داشته باشید در بعضی موارد برخی از پاور گیمینگ ها برای نجات دادن جون شخص منطقی

Combat Log (کامبت لاگ)

پلیس ها مجاز به خروج از سرور برای فرار از صحنه رول پلی و یا جلوگیری از اتفاقات منفی IC بر روی کاراکتر

خود **نیستند**، در صورتی که بازی شما کرش خورد شما موظفید که به طرفین رول پلی **اطلاع دهید** و پس از وصل

شدن مجدد به سرور، رول پلی را ادامه دهید. در زمانی که پلیس به هر دلیل از سرور بیرون افتاد، در زمان بازگشت او باید تمامی برتری هایی که قبل از خروج از سرور داشت را داشته باشد. هنگامی که شما بیهوش و یا

توسط پلیس دستگیر شده اید و یا حتی خودتان را در خطر دیدید، حق خارج شدن از سرور را **ندارید**.

نکته 1: شما حداکثر 10 دقیقه برای بازگشت به سرور در صورتی که از سرور افتادید بیرون دارید.

نکته 2: در صورتی که شما قادر به بازگشت به سرور **نیستید** حتما داخل دیسکورد در بخش

Combat Log فرم مربوطه را پر کنید.

New Life Role (N.L.R)

نیولایف زمانی اتفاق می افتد که شما در روند یک آرپی مجروح شوید و توسط مدیک نجات پیدا نکنید و از بیمارستان ریسپان میشوید.

1- در جریان یک فایت تا 2 دقیقه بعد از شلیک آخرین تیر، حتی اگر برنده باشید، مدیک حق ریوایو کردن

کسی را **ندارد** و اگر شما در این حین جملاتی مانند **(مدیک بلند کن، زود باش الان نیو میشم و ...)** استفاده

کنید پانیشنمنت به همراه دارد.

- 2- توجه کنید نیولایف شدن جزئی از روند بازی می باشد و گاهی ممکن است شما در جریان یک فایت زخمی شده و **جانتان** را از دست بدهید. (مثل : **ترکیدن در پمپ بنزین**)
 - 3- بر اساس این قانون فردی که نیولایف شده بعد از ریسپاوان حافظه خود را از دست داده و افراد و اتفاقاتی که قبل از مردن برایش اتفاق افتاده را به یاد **نمی آورد** و تا ۳۰ دقیقه حق برگشتن به محل مرگش را **ندارد**. در صورتی که روند آن آرپی ، حتی اگر بیشتر از ۳۰ دقیقه طول بکشد، شما حق وارد شدن به آن آرپی که در آن کشته شده اید را **ندارید**.
 - 4- اگر کسی را نیولایف کردید باید به عنوان یک **شهروند جدید** با او رفتار کنید و تمام م کی او اس قبلی از بین می رود.
 - 5- شما به هیچ عنوان حق خلاص زدن در آرپی را به جز مواردی که گف ته شده **ندارید**.
موارد مجاز برای خلاص زدن :
- زمانی که فردی می خواهد از گنگ خارج شود.
- در صورتی که فردی داخل بیس گنگ شما حضور داشته باشد. (پس از دادن اخطار) شما حق ندارید افراد را برای خلاص زدن بیارید بیس گنگ)
- داخل رید گنگ.
-
- ## (Mercy Killing) مرسی کیلینگ
- 1- درخواست **مرگ** از کسی برای فرار از سناریوی رول پلی.
 - 2- کشتن و زخمی کردن دوستان خود، برای تفریح و سرگرمی **ممنوع** است. (در صورت مشاهده برخورد خواهد شد)
 - 3- زدن تیر خلاص به منظور **فرار** از دست FBI و یا بازجویی

4- شما نمی توانید به منظور پر کردن آب و غذا و یا فرار از دست پلیس (در رابری و گروگان گیری) یا جلوگیری از خفت شدن خودکشی کنید.

5- زدن تیر خلاص به منظور ریسپان شدن سریع تر.

Kill On Sight (K.O.S)

1- قانون K.O.S به معنای اجازه داشتن، برای اقدام به قتل فرد و یا گرفتن انتقام از آن شخص می باشد. (برای

اجرای این قانون شما به مدرکی برای اثبات آن نیاز دارید. <عکس یا فیلم>). اگر از K.O.S

خود فیلم یا مستنداتی نداری د بهتر است از آن صرف نظر کنید. در صورت رپورت و عدم اثبات با شما برخورد خواهد شد.

2- قانون K.O.S تا 24 ساعت اعتبار دارد و در صورتی که در این مدت یکی از طرفین نیولایف شود، از K.O.S بین می رود.

3- اگر شخصی یک یا دوبار به شما مشت زد و عذرخواهی کرد، شما نمی توانید از آن شخص K.O.S بگیرید.

4- تمامی ماموران امنیتی (پلیس، شریف و...) و شغل های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک و...) در حال انجام

وظیفه، نمی توانند از قانون K.O.S استفاده کنند. (نه K.O.S میدن و نه میگیرن)

5- اگر پلیس دوست یا همکار شما را دستگیر کند (غیر از شرایط رابری ها و گروگان گیری ها) شما می توانید

برای نجات دوستانتان اقدام کنید. اگر تعداد پلیس های در محل 4 نفر یا بیشتر باشد، شما اجازه اقدام برای نجات

دوستانتان را ندارید.

- 6- اگر شخصی ماشین و یا اموال شما رو خارج SafeZone و NCZ بدزد به شما K.O.S میدهد. (در صورتی که فرد داخل SafeZone و یا NCZ بدزد خلاف قوانین سرور عمل کرده و باید رپورت بدید و K.O.S دریافت نمی کنید)
- 7- نباید برای K.O.S گرفتن شخصی را تهدید و تحریک کنید و یا موقعیتی بوجود آورید که ناخواسته به دارایی شما آسیب بزند.
- 8- شما حق گرفتن K.O.S در محل رابری ها را ندارید و باید آن محل را ترک کنید. (در محل رابری ها نیز نمی توانید K.O.S خود را اجرا کنید)
- 9- اگر شما ب ه صحنه درگیری و یا خفت گیری نزدیک شدید و برای دور کردن شما از منطقه AIM گرفت ه باشند، شما نمی توانید از آنها K.O.S بگیرید و به آنها صدم ه بزنید.
- 10- شما نمی توانید به کسی که از دستورات شما پیروی کرده است آسیب وارد کنید. (مثلا شخصی که دستش بالا است)
- 11- شما به هیچ عنوان نمی توانید پلیس را برای Traffic Stop بکشید.
- 12- شما میتوانید اگر اخطار های خفت گیری ب ه شما دادن در همان لحظه از خود دفاع کنید و همان لحظه توانایی فایت دادن دارید. (پس از خفت گیری در صورتی که افراد ماسک داشت ه باشند نمی توانید از آنها K.O.S دریافت کنید)
- 13- اگر شخصی یکبار با شما تصادف کرد، شما اجازه کشتن آن شخص را ندارید. (شما می توانید از طریق IC پیگیری کنید)
- 14- شما نمیتوانید به کسی که از دستورات شما پیروی کرده است آسیب وارد کنید.
- 15- در صورتی که به صحن ه خفت گیری و یا درگیری نزدیک شوید و برای دور کردن شما روی شما ایم بگیرند K.O.S دریافت نمیکنید.
- 16- اگر دو گروه باهم در حال درگیری باشند و شما از قبل داخل آرپی حضور نداشت باشید و یا بصورت ایسی از شما درخواست کمک نشده باشد نمی توانید وارد آن درگیری شوی د. (حتی اگر یکی از گروه ها از متحدانتان باشد و یا از گروهی K.O.S داشته باشید)
- مواردی که میتونید K.O.S بگیرید :
- جان شما توسط کسی تهدید شده باشد.
 - جان دوستانتان در خطر باشد و شما در صحن ه حضور داش ته باشید.

- اموال و دارایی های شما یا دوستانتان در خطر مستقیم باشد.
- شخصی جرایم سنگین (فروش اسلحه، دزدی، خفت گیری و ...) شما یا دوستانتان را به ارگان های نظامی گزارش میکند و شما بطور مستقیم شاهد گزارش فرد باشید.

Baiting & Cop Baiting

تحریک ماموران انتظامی به هر نحوی که در نهایت باعث تحت تعقیب قرار گرفتن یا دستگیری شما شود.

مثال هایی از Baiting :

- دریافت کشیدن جلوی اداره پلیس
- تهدید نیرو های نظامی
- خفت گیری جلوی نیرو های نظامی
- شلیک و رم دادن به ماشین های پلیس
- درخواست نیروهای دولتی (تاکسی، مکانیکی و ...) به بیرون شهر، به منظور زخمی کردن و یا اذیت کردن آنها

قوانین سرچ

- 1- نباید بدون آرپی ME / یا کلامی کسی را سرچ کنید.
- 2- نباید در مناطق NCZ کسی را سرچ کنید. (این قانون شامل حال نیروهای نظامی نمی شود)
- 3- برای سرچ کردن ، باید دست های طرف مقابل بالا باشد، یا به آن شخص دستبند زده باشید و یا مرده باشد.
- 4- اگر کسی زخمی شده باشد یا مرده باشد، فقط کسانی که آن شخص را زخمی کرده یا کشته باشند، میتوانند او را سرچ کنند (اگر ربطی به روند درگیری نداشته باشید، نباید کسی را سرچ کنید)
- 5- حق سرچ مدیک و مکانیک و تاکسی و ویزل نیوز را ندارید.
- 6- در سرچ کردن به قانون پاور گیمینگ توجه کنید. (مثال: نباید وقتی داخل ماشین هستید کسی را سرچ کنید)

- 7- فایت خیابانی با پی دی و ارگان های نظامی سرچ دارد و تنها مجاز به سرچ گان های اکتیو + خشاب /ساینسر /گریپ /ال اس دی /ابجو میباشد.
- 8- اگر طبق قوانین سرچ، مجاز به سرچ کسی هستید باید از اتمام درگیری مطمئن شوید. (باید 2 دقیقه از آخرین صدای تیر بگذرد)
- 9- شما حق سرچ باتوم، تیزر و گاز اشک آور را ندارید.
- 10- در رابری ها نیرو های نظامی فقط می توانند اسلحه ها و آیتم های غیر مجاز فرد را بردارند. (مانند ساینسر)
- 11- شما حق سرچ آب و غذا را ندارید.

قوانین دستبند زدن

- 1- نباید در NCZ کسی را دستبند بزنید. (این قانون شامل حال نیروهای امنیتی نمی شود)
- 2- برای دست بند زدن باید دست های طرف مقابل بالا باشد، یا دوست و همکار شما با تفنگ یا شوکر به سمتش نشانه گرفته باشد. (اگر پلیس به شخصی تیزر بزند و یا از شیفت و g استفاده کند، می تواند زمانی که فرد روی زمین افتاده به او دستبند بزند)
- 3- زمانی که دست های شما بسته است، نباید کارهایی انجام دهید که با دست بسته نمی توان انجام داد. (حق استفاده از تلفن همراه، حق رانندگی، حق دستبند زدن ب ه دیگران را ندارید)
- 4- در هنگام دستبند زدن به قانون پاور گیمینگ توجه کنی د. (کسی که داخل ماشین و موتور است را نمی توانید دستبند بزنید. از پشت دیوار یا از داخل ماشین و سوار بر موتور نمی توانید کسی را دستبند بزنند. حق زدن دستبند به 2 نفر را ندارید)
- 5- نمی توانید به جنازه دستبند بزنید.
- 6- وقتی کسی را دستبند زدید و اسکورت می کنید و یا کول کرده اید نمی توانید رانندگی کنید یا از نردبان بالا یا پایین بروید.

7- وقتی کسی را دستبند زدید و اسکورت یا کول کردید نمی توانید بدوید.

خفت گیری

1- تایم شروع خفت گیری ساعت از 9 شب تا 7 صبح گیم میباشد.

2- خفت گیری حتما باید خارج شهر باشد.

3- برای خفت گیری حداقل بای 2 نفر باشید و یک نفر از افرادی که می خواهید خفت کنید بیشتر باشید.

4- شما قبل از تیراندازی باید 3 اخطار در s/ با فاصله 30 ثانیه به فرد بدهید. (اخطار شما باید

تهدید آمیز باشد)

5- پس از دادن 3 اخطار ابتدا باید به سمت لاستیک ماشین فرد شلیک کنید و در صورتی که فرد پس از ترکیدن

لاستیک اقدام به کم کردن سرعت و تسلیم شدن کرد شما حق کشتن فرد را ندارید.

6- در صورتی که فرد پس از زدن لاستیک ها قصد تسلیم شدن نداشت میتواند فرد را بکشید.

7- در صورتی که به سمت شما شلیک کردند میتوانید به خود شخص شلیک کنید.

8- در خفت گیری نباید کسی را که از دستورات شما پیروی کرده را، زخمی کنید یا حتی اگر ماسک نداشته باشید

او را بکشید.

9- در صورتی که شخص در جریان خفت گیری بی سیم بزند می توانید او را زخمی کنید.

10- شما حق تیر خلاص زدن به هیچ عنوان در خفت گیری ندارید. (شما نمیتوانید از خفت گیرها K.O.S دریافت کنید)

11- خفت گیرها پس از اتمام فایت یا خفت گیری، باید سریعاً منطقه را ترک کنند. (در صورتی که محل را ترک

کنند قوانین فیر آرپی را نقض کردند)

12- در صورتی که خفت گیری تبدیل به فایت خیابانی شود تا زمانی که زخمی نشده باشید می توانید با استفاده از

رادیو درخواست کمک کنید.

13- به هیچ عنوان **نباید** روند خفت گیری به داخل شهر و مناطق سبز رنگ کشیده شو د. (اگر فرد قبل از 3خطار

به شهر برسد باید خفت گیری را متوقف کنید و در صورتی که 3خطار به شما داده شده باشد شما حق ورود به

شهر را **ندارید**)

14- در خفت گیری می توانید **نصف پول** داخل جیب فرد را بگیرید.

15- وقتی سرور ریست می شود تا 10 دقیقه کسی را **نباید** خفت کنید.

16- اطراف مناطق جاب ها، مناطق جمع آوری، بارگیری، فروش و بسته بندی مواد **نباید** کمپ کنید تا کسی را خفت کنید.

17- شخصی که تازه به سرور کانکت شده و یا فردی که تازه ریوایو شده را 10 دقیقه **نمی** توانید خفت کنید.

18- شما **نمی** توانید اموالی که در صحنه سرقت نیست را، سرقت کنید. (برای مثال فرد را مجبور به کشیدن پول

از بانک کنید)

19- شما حق خفت کردن اعضای جاب ان دیوتی (مشغول به کار) را **ندارید**.

20- شما حق خفت کردن کسانی که مشغول به کارهای (جاب سنتر (قصابی، معدن، چوب بری و ... را **ندارید**. (فرد باید با لباس و ماشین کار مربوطه باشد)

21- اگر در ماشین فردی که خفت می کنید قفل است می توانید با استفاده از me/ و do/ فرد را مجبور به باز کردن قفل ماشین کنید .

22- در صورتی که فردی را خفت کردید تا 1 ساعت **نمی** توانید دوباره آن شخص را خفت کنید.

23- برای خفت گیری حتما باید 2 شریف و 1 مدیک آنلاین باشد.

قوانین گروگان گیری

1- گروگان گیرها کلا میتوانند 3,000,000 پول و 3 ماشین NEON و 2 موتور BF400 درخواست

کنند. (در صورت درخواست هایی مانند هلی دیگر پولی دریافت نمی کنند)

- 2- گروگان گیر ها باید حداقل 6 نفر باشند.
- 3- تعداد گروگان گیر ها هنگام شروع گروگانگیری باید مساوی با تعداد پلیس و شریف و FBI و ارتش انلاین باشد.
- 4- گروگان گیر ها در صورتی که درخواست هایشان عملی شد باید گروگان را **تحوی ل دهند**.(حق تیر زدن به گروگان را ندارند)
- 5- بعد از دریافت پول یک نفر از گروگان گیر ها اجازه دارد پول را به جای امن انتقال دهد(حداکثر 7 دق قه(و الباقی موظف به تحویل گروگان هستند.
- 6- به هیچ وجه **نمیتوانید** مدیک را گروگان بگیرید.
- 7- گروگان گیری **جوبنر ندارد**.
- 8- پلیس ها مجاز به استفاده از BZ Gas هستند.(تنها میتوانند یک عدد گاز اشک آور به ازای هر ارگان حاضر در گروگانگیری استفاده کنند)
- 9- تعداد پلیس ها **نامحدود** می تواند باشد.
- 10- هر گروه،فمیلی و گنگ میتواند فقط دوبار در هر 24 ساعت اوسی گروگان گیری کند.
- 11- شما **نمیتوانید** اعضای گنگ خود را به عنوان گروگان استفاده کنید.
- 12- اعضای شغل های نظامی اندیوتی را **نمی توانید** گروگان بگیرید.
- 13- شما **نمی توانید** کسانی که در حال انجام وظیفه (ان دیوتی شغل خود) هستند را گروگان بگیرید.
- 14- هرگونه درخواست بی مورد و غیر منطقی ممنوع میباشد.(نمی توانید برای اینک ه آرپی به فایت کشیده شود درخواست های غیر منطقی کنید)
- 15- شما حق خفت کردن کسانی که مشغول به کارهای (جاب سنتر) قصابی،معدن،چوب بری و ... را ندارید فرد باید با لباس و ماشین کار مربوطه باشد)
- 16- شما حق استفاده از شاتگان در داخل گروگان گیری ها را ندارید.
- 17- ارگان ها مجاز به استفاده از شیلد داخل گروگان گیری هستند.(حق تیراندازی با آن را ندارند)
- 18- حق گروگان گیری داخل SafeZone و N.C.Z را ندارید.
- 19- نجات جان گروگان برای پلیس ها در اولویت است.

- 20- در صورتی که به گروگان آسیب وارد شود، نیرو های پلیس طبق پروتکل خود مجاز به درگیری می باشند.
- 21- در صورت مرگ گروگان و یا آسیب به آن ارگان های حاضر در گروگانگیری جریمه خواهند شد.
- 22- گروگان گیر ها بدون انجام مذاکره و تا زمانی که ارگان ها در حال انجام درخواست هایشان هستند حق کشتن گروگان را ندارند.
- 23- تا پایان کامل گروگان گیری (گروه برنده سرچ خود را انجام دهد و محل را ترک کن د و یا پلیس شما را به زندان منتقل کند) حق دادن رپورت را ندارید.
- 24- در صورت گروگان گیری داخل شهر (خارج از سیف زون) شما تنها مجاز به استفاده از پیستول هستید. (ارگان ها حق استفاده از کلاه 3 شات را ندارند)
- 25- حق گروگانگیری در محل رابری ها را ندارید. (به جز رابری هایی که گروگان گیری در آن تایید شده و با رعایت قوانین آن گروگان گیری)

قوانین اسلحه

- 1- شما مجاز به سرچ کردن تمامی اسلحه ها هستید.
- 2- فقط ارگان های نظامی حق استفاده و نگهداری از Tazer می باشند .
- 3- فقط ارگان های نظامی حق استفاده و نگهداری از BZ gas را دارند.
- 4- شما حق سرچ باتوم و تیز ر و گاز اشک آور را ندارید.
- 5- در راب ها در صورت وین شدن رابر فقط حق سرچ گان اکتیو پلیس را دارید اما پلیس میتواند تمامی اسلحه های شما را سرچ کند. (این قانون فقط در رابری ها صدق میکند)
- 6- شما حق استفاده و یا نگهداری اسلحه های بلک لیست و اسلحه هایی که بصورت ایسی نمیتوانید بدست بیاری د را ندارید.
- 7- AP-Pistol جز دس ته بندی SMG حساب میشود.

8- شما تنها مجاز به استفاده از پیستول داخل شهر هستید (خارج از سیف زون) و حتما باید صدا خفه کن داشته باشید.

9- ارگان ها تنها در درگیری های خیابانی و رید مجاز به تیراندازی با شیلد هستند. (اسلحه مجاز برای اینکار پیستول میباشد) مناطقی که جز شهر حساب میشوند و استفاده از اسلحه سنگین در آن ممنوع است :

قوانین استفاده از هلیکوپتر

- 1- حق شلیک به هلیکوپتر نیروهای امنیتی را در هنگام رابری ندارید. در زمان های گروگان گیری برای فرار از دست هلیکوپتر پلیس و یا در زمان رید گنگ ها می توانید به آن شلیک کنید .
- 2- در گروگان گیری ها در صورتی که به هلی تیر اندازی شود و یا گروگان بمیرد هلیکوپتر ارگان می تواند به گروگانگیرها شلیک کند .
- 3- ورود هلیکوپتر گنگ ها به حریم شهر، ممنوع است. (اگر مجبور به عبور از داخل شهر هستید باید با ارتفاع بالا پرواز کنید)
- 4- گنگ ها اجازه استفاده از گانر هلیکوپتر را ندارند .
- 5- هلیکوپتر گنگ ها ب هیچ عنوان حق ورود به محدوده بیس دیگر گنگها را ندارند .
- 6- گنگ ها به هیچ عنوان اجازه استفاده از هلی در رابری ها ندارند حتی برای گرفتن آمار .
- 7- گشت هوایی پلیس و شری ف حق ندارد به محل رابری هایی که ایکس ری ندارند نزدیک شود .
- 8- هلیکوپتر پلیس و شریف در رابری های صرفا جهت آمار دادن می باشد و اجازه هیچگونه درگیری ندارد .
- 9- در گروگانگیری ها در هنگام تعقیب و گریز، واحد هلی اجازه تیراندازی به رابر ها و ماشین های آنها را ندارد .
- 10- ارگان های نظامی تنها حق داشتن 1 هلی گانر را دارند. (در صورتی که بیشتر از 1 هلی در موقعیت حضور داشته باشد تنها ح ق ایکس ری دارند!)

11- توجه داشت باشید برای استفاده از هلی برای ایکس ری حتما باید 2 نفر داخل هلیکوپتر باشند. (یک نفر راننده و یک نفر برای ایکس ری کردن)

12- شما حق فرود آمدن داخل زندان، داخل شهر، داخل NCZ ها و سیف زون، داخل لوکیشن جاب ها و شغل های دولتی (مدیک و ...) و ایست بازرسی ها را به هیچ وجه ندارید! (اعضای شغل های دولتی می توانند داخل محل شغلشان فرود بیایند)

13- هلی ارگان ها تنها در فایت های خیابانی، گروگان گیری و رید حق تیراندازی دارند و در پرسوت های معمولی که منجر به درگیری شوند (تا زمانی که تبدی ل به درگیری خیابانی نشده باشد) حق تیراندازی ندارند.

سوءاستفاده از شغل (Job Abuse)

- 1- هرگونه آرمی کثیف و خلاف برای ارگان های نظامی ممنوع می باشد .
- 2- ارگان های نظامی حق انجام هیچ کار خلافی حتی در حالت آف دیوتی را ندارند .
- 3- اعضای مکانیک و مدیک و تاکسی در زمان اندیوتی حق انجام هیچ کار خلافی را ندارند .
- 4- هرگونه خالی کردن لاکر ریست اکانت به همراه دارد .
- 5- شما با لباس، ماشین و وسایل دولتی نمی توانید کار خلافی و یا به خلافکار ها کم ک کنید .
- 6- هنگام انجام کارهای JobCenter حق انجام هیچ کار خلافی را ندارید .
- 7- شما در زمان آن دیوتی نباید به جان و مال شهروندان صدمه بزنید .
- 8- برای کارهای شخصی حتما آف دیوتی کنید.

درگیری خیابانی

- 1- آرمی زمانی به درگیری خیابانی تبدیل میشود که افرادی به جز افراد حاضر هنگام شروع آرمی به درگیری اضافه شوند.

- 2 در فایت های خیابانی شما تنها حق کشتن افرادی را دارید که از بودن آنها در فایت مطمئن باشید. (نمی‌تواند هر فردی که از محل درگیری رد می‌شود را بکشید)
- 3 در درگیری های خیابانی شما حق سرچ /دستگیری افراد را تا 2 دقیقه پس از آخرین صدای تیر ندارید.
- 4 نیروهای پلیس حق استفاده از کلاه 3 شات را داخل درگیری های خیابانی دارند.
- 5 درگیری های خیابانی تنها خارج از شهر مجاز است و به هیچ عنوان مجاز به کشاندن آن به داخل شهر نیستید.
- 6 در صورتی که فایت خیابانی تبدیل به DM شود (شروع به کشتن هرکی که رد می‌شود بکنه) تمامی افراد حاضر در آرپی به مدت 2 هفته فایت بن میشوند.
- 7 شما تنها زمانی می‌توانید از هم گروهی های خود درخواست کمک کنید که زنده باشید و این درخواست کمک با رعایت قوانین متا گیمینگ باید باشد. (حتما باید داخل رادیو باشد و حتما نیاز به مدرک برای اثبات آن دارید)
- 8 پس از اتمام درگیری شما باید سریعاً محل را ترک کنید و در صورتی که بیش از حد در محل درگیری بمانید نقض قوانین فیر آرپی می‌باشد و با شما برخورد می‌شود.
- 9 در صورتی که شما و یا هم گروهی های شما داخل درگیری حضور ندارید حق نزدیک شدن به محل درگیری را ندارید (فیر آرپی) و باید سریعاً از آن محل دور شوی د.
- 10 نیرو های پلیس در صورت دیدن درگیری خیابانی میان دو گروه می‌توانند وارد آن شوند و هر 2 گروه را دستگیر کنند! (افراد را تحویل اف بی ای نیز میتوانند بدهند)
- 11 تا پایان کامل فایت (گروه برنده سرچ خود را انجام دهد و محل را ترک کند و یا پلیس شما را به زندان منتقل کند) حق دادن رپورت را ندارید.
- 12 هرگونه بیتینگ برای شروع درگیری خیابانی ممنوع است.

ایست بازرسی

- 1- هرگونه درگیری و فایت داخل ایست بازرسی ممنوع می باشد.
- 2- ایست بازرسی NCZ است.
- 3- در صورتی که داخل ایست بازرسی روی شما ایم شده باشد حق فرار ندارید و باید اربی را فالو کنید.
- 4- شما حق کمپ کردن قبل و بعد از ایست بازرسی برای خفت گیری را ندارید.
- 5- در صورت فرار از ایست بازرسی شریف حق شات فایر به لاستیک شما را دارد.

قوانین کلاه 3 شات و ماسک

- 1- تنها ارگان های نظامی عضو سوات حق استفاده از کلاه 3 شات را دارند.
- 2- شما حق استفاده از ماسک ها و کلاه هایی که 2 شات و یا 3 شات هستند را در هنگام درگیری ندارید.
- 3- برای انجام کار های خلاف حتما باید ماسک داشته باشید و در غیر اینصورت برای نقض قوانین فیر آربی با شما برخورد می شود.
- 4- ارگان های نظامی حق استفاده از کلاه 3 شات در داخل شهر را ندارند. (این قانون برای رابری ها صدق نمی کند)

قوانین کیچر

- 1- کیچر یک مکان کاملا DM هست و هیچ روند RP در آن صورت نمیگیرد.
- 2- استفاده از کلاه های غیر مجاز مانند کلاه 2 شات ممنوع می باشد.
- 3- استفاده از هرگونه EMOTE ممنوع است.

- 4- درگیری و یا کشتن بازیکن در نزدیکی زون کپچر و یا سرچ کردن **ممنوع** می باشد د.
- 5- در صورتی که کپچر تمام شود رکوردی مبنی بر اینکه تیم شما یکی از قوانین را زیر پا گذاشته نشان داده شود شما برنده کپچر نخواهید بود.
- 6- شما موظفید تمام کپچر را رکورد کنید و در صورت نیاز به نمایش بزارید.
- 7- هرگونه فحاشی و رجز خوانی در کپچر **پانیشمنت** شدی د به همراه دارد.
- 8- در زمان کپچر شهر در حالت امن می باشد و حق استارت هیچ رابی را **ندارید**.
- 9- شکایات کپچر تنها در تیکت بررسی میشود.
- 10- هرگونه پینگ ابیوز، ایموت ابیوز و چنین مواردی **2 وارن** برای گنگ شما به همراه دارد. (**تشخیص** پینگ ابیوز تنها با ادمین است و ممکن است در بعضی موارد به دلیل مشکلات اینترنت از آن چشم پوشی کند)
- 11- در صورتی که اینترنت شما ضعیف است بهتر است برای بوجود نیامدن مشکل در کپچر شرکت **نکنید**.

قوانین گنگ ها

- 1- تمامی مسئولیت اعضای گنگ بر عهده رییس گنگ می باشد و در صورتی که هر یک از اعضا عملی بر خلاف قوانین سرور انجام دهد، همه گنگ **مجازات** می شوند. (در نتیجه در عضوگیری بسیار دقت کنید)
- 2- توجه داشته باشید هزی نه ای که برای اجاره گنگ پرداخت میکنید، صرفاً جهت ابزارهایی است که در اختیار شما قرار می گیرد و دلیل بر این نیست که **قوانین سرور** را زیر پا بگذارید.
- 3- شما موظفید قوانین شهر را با دقت بخوانید و به آن عمل کنید.
- 4- گنگ ها جی پی اس دارند و می توانند در روند آرپی همدیگر را پیدا کنند تا موقعی که از طریق آرپی از آنها گرفتار شوند.

- 5- اگر شخصی قصد وارد شدن به بیس را داشت، ابتدا باید به شخص اخطار های لازم را داده باشید (فرصت فرار داده شود) و اگر فرد محل را ترک نکرد می توانند تیراندازی و تیر خلاص بزنند. (در صورتی که فرد شما را در حال انجام جرم در داخل بیستان ببیند میتوانید بدون اخطار او را خلاص کنید)
- 6- اعضا و افراد گنگ مجاز نیستند در ارگان های نظامی باشند در صورت مشاهده گنگ 2 وارن دریافت خواهد کرد.
- 7- در صورتی که اعضای گنگ از چیت استفاده کنند، گنگ نیز 1 وارن دریافت خواهد کرد.
- 8- گنگ ها حق حمله ب بیس های یکدیگر را ندارند.
- 9- در صورتی که در روند آرپی 3 نفر از اعضای گنگ و یا های رنگ های آن پانیشمنت دریافت کند گنگ نیز 1 وارن دریافت میکند.
- 10- در صورتی که در هنگام پرسوت و یا درگیری با ارگان های نظامی به بیس خود فرار کنید ارگان ها می توانند محل بیس شما را به اف بی ای گزارش کنند و در صورت تکرار این عمل بیشتر از 3 بار رید گنگ شم ا صادر میشود.
- 11- گنگ ها برای اخراج اعضای گنگ خود از گنگ می توانند آنها را تیر خلاص بزنند.
- 12- برای عضویت در گنگ ح ق زدن تیر خلاص و یا استفاده از آرپی هایی مانند قرص فراموشی را ندارید.

مواردی که برای گنگ ها وارن به همراه دارند :

- مواردی که با تشخیص تیم منیجمنت سرور احتیاج به وارن دارند .
- هرگونه Combat Log در آرپی FBI جهت فرار از ری د گنگ : 3 روز دیسیبل + -5000 XP
- عضویت اعضای هم در گنگ و هم در ارگان های نظامی : 2 وارن + -3000 XP
- فالو نکردن آرپی اف بی ای : 3 روز دیسیبل + -5000 XP
- بلاک آرپی هنگام عضو گیری (گرفتن شیر اسکرین، اسکرین شات، مجبور کردن فرد به عضویت در دیسکورد و ...)
- 2 : وارن و -4000 XP

پانیشمنت ها :

- وارن اول : -XP 2000
- وارن دوم : -XP 4000
- وارن سوم : -XP 8000 و 3 روز دیسیبل نکته : در صورتی ک گنگ شما بصورت مکرر قوانین را نقض کند منجر به دیسبند کلی ان میشود.

قوانین رید

- 1- برای حمله به بیس گنگ ها ، باید مدارک IC داشته باشید.
- 2- پس از جمع آوری مدارک، ادمین فکشن مربوطه باید مدارک را بررسی و تایید کن د.
- 3- پس از تاییدیه و گرفتن حکم ورود، به گنگ مربوطه زمان حمله اطلاع رسانی می شود و از لاکر گنگ عکس گرف ته می شود. (حق خالی کردن لاکر را پس از تایید رید ندارید)
- 4- در صورتی که ارگان بتوان د محل مذکور را تحت کنترل خود در بیاورد، 70% از اموال لاکر را ضبط می کنند.
- 5- اگر گنگ بتواند از بیس خود دفاع کند، برای از بین رفتن مدارک میتوانند به همه پلیس ها تیر خلاص بزنند و انها را سرچ کنند.
- 6- هر دو طرف پلیس و گنگ می توانند از هلی برای آما ر گرفتن استفاده کنند اما تا زمانی که به هلی تیراندازی نشده، گانر هلی نمیتواند تیر اندازی کنه.
- 7- لیدر صحنه FBI می باشد و تمامی ارگان ها میتوانند اعزام شوند.
- 9- جوینر ندارد.
- 10- حق ریوایو دادن و استفاده از بات هیل و یا وسط زدن وسط رید ندارید. (میتوانید از آیتم هایی مانند وست 40 و یا ویتامین استفاده کنید)
- 11- در صورت وین شدن ارگان گنگ 3 روز دیسیبل می شود.
- 12- برای فرار از بازجویی FBI نمیتوانید اعضای خود را فایر کنید.(در صورت دیده شدن 3 روز دیسیبل)

- 13- هرگون فالو نکردن ارپی FBI 3 روز دیسیبل به همراه دارد.
- 14- حق استفاده از ماشین برای بلاک کردن در ها هنگام رید را ندارید.
- 15- هرگو نه کل کل بی احترامی, رجز خوانی و فحاشی هنگام رید ممنوع است.
- 16- تمامی اینفو ها باید داخل رادیو بازی باشد. (قانون متا گیمینگ را رعایت کنید)
- 17- اگر هنگام رید تیر خلاص خوردید حق بازگشت به رید را ندارید.
- 18- تمامی در های بیس در هنگام رید باید باز باشد.
- 19- تا اتمام آرپی حق ریپورت دادن ندارید.
- 20- لیمیت گاز هنگام رید برای هر ارگان یک عدد میباشد.

مدارک مورد نیاز جهت گرفتن رید :

- داشتن عکس از محتویات لاکر و مدرک ایسی از لوکیشن بیس گنگ
- داشتن مدرک ایسی از لوکیشن بیس, لاکر, گاراژ, کمد لباس, و همچنین اعتراف از یک های رنک گنگ
- 5 و 6 و یا 4 عضو عادی گنگ.

قوانین زمین فارم مواد مخدر

- 1- شریف ها روز ها نمی توانند به محل زمین مواد مخدر بروند!
- 2- شریف ها تنها از ساعت 9 شب تا 8 صبح (ایسی) میتوانند زمین های مواد را چک کنند!
- 3- در صورت دیدن کسی در اطراف زمین های مواد موظف اند به فرد هندز آپ دهند. (با استفاده از بلندگو بدون هیچ ایمی از راه دور)
- 4- کرایم ها میتوانند پرسوت / فایت انجام دهند!
- 5- اگر کرایم پا به فرار گذاشت شریف موظف است با ان پرسوت کند!
- 6- بعد از 30 ثانیه که هندز آپ داده شده رابر ها اگر فرار نکنند حکم تیر آنها صادر است!